**Scenariusz zajęć w ramach programu Aktywna Tablica z wykorzystaniem programu Boardmaker**

Zajęcia rewalidacyjne usprawniające widzenie

Data: 12.04.2022

Prowadzący: Lidia Gumuła

Oddział przedszkolny

Ilość uczniów: 1

Temat: Co do czego pasuje?

Cele ogólne:

* doskonalenie percepcji i pamięci wzrokowej
* rozwijanie koordynacji wzrokowo-ruchowej

Cele szczegółowe:

* poznawanie rzeczywistości
* rozwijanie nazewnictwa
* kształtowanie umiejętności klasyfikowania
* rozwijanie umiejętności rozumienia reguł, współdziałania

Formy pracy: indywidualna

Metody pracy: zabawowa, praktycznego działania

Środki dydaktyczne: pudełko z zabawkami (pojazdy, jedzenie, zwierzątka), karty pracy przygotowane w programie Boardmaker

Przebieg zajęć:

1. Powitanie ucznia.
2. Zabawa „Skrzynia skarbów. W pudełku znajdują się różne przedmioty (samochodziki, jedzenie, zwierzątka). Dziecko segreguje zabawki do poszczególnych kategorii: -żywność, pojazdy, zwierzęta.
3. Karty pracy „Jedzenie, zwierzęta, pojazdy-co pasuje?”. Dziecko spośród wielu ilustracji wybiera obrazki pasujące do wskazanej kategorii.
4. Karta pracy „Memory”. Dziecko wycina obrazki. Dobiera w pary.
5. Gra w memory z wykorzystaniem powyższych obrazków.
6. Pożegnanie ucznia.









